

# Informatica ed Elementi di Informatica Medica

*Alessandro Barengi, Gabriella Tognola*

Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria Politecnico di Milano

*alessandro.barengi - at - polimi.it*

## Modulo di Informatica

- Docente: Alessandro Barenghi (alessandro.barenghi - at - polimi.it)
- Materiale disponibile al <http://home.deib.polimi.it/barenghi>
- Lezioni a partire da oggi

## Modulo di Elementi di Informatica Medica

- Docente: Alessandro Barenghi (gabriella.tognola - at - ieit.cnr.it)
- Materiale disponibile su Beep
- Lezioni a partire dall' 8 maggio (no laboratorio)

## Modalità d'esame

- Compito scritto in corrispondenza degli appelli
  - Parte di Informatica: 23 punti
  - Parte di Elementi di Informatica Medica: 10 punti
  - Possono essere sostenute indipendentemente
- Voto sufficiente solo se entrambe sufficienti, lode con somma  $\geq 31$

## Validità del voto e recupero

- Il voto ottenuto in ciascuna delle due parti vale per l' a.a.
- Rifiuto del voto: tramite poliself dopo la pubblicazione
- Il voto di una parte viene perso quando ci si presenta ad un appello e la si ri-sostiene

## Docente - Alessandro Barenghi

- Ufficio : DEIB, edificio 20, piano 1 , ufficio 127, interno 3476
- email: [alessandro.barenghi - at - polimi.it](mailto:alessandro.barenghi@polimi.it)
- orario di ricevimento: contattatemi via mail

## Orario

- 39 ore di lezione
- 24 ore di esercitazione di programmazione
  - Esercitori: Giuseppe Massari ([giuseppe.massari@polimi.it](mailto:giuseppe.massari@polimi.it)),  
Federico Reghenzani ([federico.reghenzani@polimi.it](mailto:federico.reghenzani@polimi.it))
- 15 ore di laboratorio di programmazione
  - Responsabile: Gian Enrico Conti ([gianenrico.conti@gmail.com](mailto:gianenrico.conti@gmail.com))

## Struttura

- Fondamenti di informatica
  - Rappresentazione dei dati
  - Cenni di architettura del calcolatore
  - Cenni di struttura del sistema operativo
- Programmazione in linguaggio C

## Testi

- Brian Kernighan, Dennis Ritchie: Il linguaggio C, Pearson, 2004
- Jeri R. Hanly, Elliot B. Koffman: Problem solving e programmazione in C, Apogeo

## Materiale per la pratica

- Ambiente di sviluppo: editor di testo semplice
- Compilatore: gcc
- Debugger: gdb
- Macchina virtuale disponibile sulla pagina personale del docente